

## Принципы официальных судей.

### 1.1 Квалификационные требования к судьям.

- Категория S — 4 дан
- Категория A – 3 дан
- Категория B – 1 дан
- Категория C – 2 кю

Для получения соответствующей квалификации существуют экзамены по теории и практике. Для подтверждения квалификации необходимо принимать участие в судейских семинарах, курсах и участвовать в судействе на соревнованиях. Основная цель практических экзаменов и судейских семинаров — это улучшение судейской практики. Для бойца поединков является обобщением его многолетних и упорных тренировок. Поэтому вполне естественным становится ежедневное оттачивание судейской техники, что позволяет избежать ошибочных судейских решений на соревнованиях.

### 1.2 Основные принципы судей.

Судья должен понимать, что через поединок он вместе с бойцами служит делу распространения и популяризации Кудо, являющегося Будо-спортом.

Существует 4 правила для судей:

- 1 Строго соблюдать дух БУДО.
- 2 Быть справедливым и беспристрастным.
- 3 Соблюдать вежливость и этикет.
- 4 Судить решительно.

## 2. Судейская коллегия.

Судейская коллегия состоит из:

- главной судейской коллегии (главный судья — 1, главный секретарь - 1, председатель судейской коллегии — 1, советник количество по необходимости, руководители татами, врач соревнований — 1);
- судей (рефери, боковые судьи, судьи при участниках, персонал регистрации бойцов — не менее 2, секретари, секундометристы, операторы табло, секунданты). Из судей составляются судейские бригады. В судейскую бригаду соревнований входят: руководитель

татами — 1, рефери — 1, боковые судьи — 4, секретарь — 1, секундометрист — 1, судья при участниках — 2, секунданты - 2, оператор табло — 1;

- вспомогательного персонала (комендант, медицинский персонал, машинистки, радисты и т.д.).

Количество необходимого числа членов судейской коллегии и обслуживающего персонала зависит от масштаба соревнований.

### 3. Должностные инструкции.

#### 3.1 Главный судья соревнований.

Осуществляет общее руководство соревнованиями. При необходимости может быть назначен его помощник заместитель главного судьи, который подчиняется главному судье и в его отсутствие или по поручению выполняет его функции.

Главный судья обязан:

- Проверить готовность помещений и работу всех служб, обеспечивающих проведение соревнований.
- Составить акт приема места проведения соревнований.
- Назначить бригады судей.
- Провести жеребьевку, а так же распределение сильнейших бойцов по разным подгруппам.
- Утвердить график хода соревнований.
- Принять меры к тому, чтобы исключить (исправить) ошибки в работе судей.
- Проводить заседания судейской коллегии.

Главный судья имеет право:

- Отложить соревнования, если к их началу место проведения, оборудование или инвентарь окажутся несоответствующими Правилам.
- Прервать бой, устроить перерыв и даже прекратить соревнования, если неблагоприятные условия мешают их качественному проведению.
- Внести изменения в программу и расписание соревнований, изменить очередность боев, если в этом возникла крайняя необходимость.

- Изменить обязанности судей в ходе соревнований.
- Отстранить судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей.
- Снять с поединка или соревнований участников, допустивших грубое нарушение этики.
- Сделать замечание, предупреждение, отстранить от выполнения обязанностей представителей команд, допустивших грубость, вступивших в пререкания с судьями, а также подавших необоснованные заявления.
- Задержать объявление оценки технического действия или результата боя, если мнения судей расходятся, а так же, если он не согласен с их решением, для дополнительного обсуждения и вынесения окончательного решения.

Выполнение распоряжений главного судьи обязательно для бойцов, судей, представителей и тренеров команд.

Главный судья не имеет права изменить Положение о соревнованиях, отстранить или заменить судей во время поединка.

### 3.2 Главный секретарь соревнований.

Руководит работой секретариата, которая обеспечивает подготовку и оформление всей документации соревнований.

Главный секретарь обязан:

- Участвовать в работе мандатной комиссии.
- Участвовать в проведении жеребьевок.
- Составлять график хода соревнований.
- Составлять порядок встреч бойцов по кругам.
- Контролировать оформление протоколов соревнований.
- Предоставлять материалы для информационного стенда.
- Оформлять распоряжения и решения главного судьи.
- Оформлять результаты поединков и предоставлять их главному судье на утверждение.
- С разрешения главного судьи давать сведения представителям и прессе.

- Удостоверять результаты боев в зачетных книжках бойцов и занятые ими места, а также выписки их итоговых протоколов.
- Давать оценку работы секретариата.
- Предоставлять главному судье итоговый отчет.

### 3.3 Председатель судейской коллегии.

Обобщает судейство соревнований, должен являться лицензированным судьей категории А и выше, либо членом Лицензионного комитета.

### 3.4 Советник. (Технический советник).

Дает советы с точки зрения специфики и техники в отношении судейства и проведения соревнований.

### 3.5 Руководитель татами.

Во время боя располагается за судейским столом своего татами.

Руководитель татами обязан:

- Руководить работой судейской бригады.
- В ходе соревнований выполнять обязанности главного судьи на своем татами.
- Комплектовать судейские бригады.
- Регистрировать явку судей и вести учет их работы.
- Докладывать главному судье об окончании поединков на своем татами.
- При необходимости после общего инструктажа судей провести инструктаж с судьями своего татами.
- Давать оценку работы каждого, закрепленного за его татами судьи
- Давать оценку ситуаций на татами.

### 3.6 Рефери.

Находясь на татами, руководит ходом боя и дает оценку приемов и действий бойцов, используя свисток, установленные жесты и термины.

Рефери обязан:

- Следить за точным выполнением этики выхода на татами и приветствия.

- Контролировать соответствие экипировки бойцов Правилам. Начинать бой и возобновлять в случае остановки.
- Перемещаясь по татами, контролировать действия бойцов.
- Своевременно реагировать на сигналы боковых судей и секундометриста.
- Оценивать ситуации, приемы и действия.
- Объявлять результаты боя.
- Стремится занять позицию, при которой не заслоняется обзор судьям.
- Стремится занять положение, образующее треугольник между ним и двумя бойцами.
- Соблюдать расстояние между собой и бойцами в 1,5 — 2м., но необходимо предусматривать возможность броска, атаки.

Рефери имеет право:

- Выносить заключительное решение.

### 3.7 Боковой судья.

Во время поединка вместе с рефери находится на татами, контролирует действия бойцов, дает оценку приемов и действий бойцов, используя при этом свисток, флажки и установленные жесты.

Каждый из судей следит за тем, чтобы бойцы вели поединок по правилам и вместе с этим судьи обеспечивают их безопасность. Один из боковых судей является заместителем рефери, помогает рефери, контролирует ход поединка, в случае необходимости является единственным, кто может показать ничью.

Рефери и главный боковой судья располагаются друг против друга и обозревают спортсменов, тем самым исключается возникновение «мертвого угла», обеспечивается вынесение правильного и справедливого решения.

### 3.8 Секретарь.

Находится за столом, рядом с руководителем татами и последовательно записывает оценки технических действий, замечаний и предупреждений, ведет протоколы хода соревнований, документацию.

### 3.9 Секундометрист.

Находится за столом руководителя татами. Имеет в своем распоряжении гонг, красный сигнальный мешочек, основной и дополнительный секундомеры. Производит отсчет и фиксирует время боя и его этапов, подает сигнал о начале и об окончании боя и его этапов.

### 3.10 Врач соревнований.

Осуществляет медицинскую помощь и медицинский контроль. На правах заместителя главного судьи по медицинской части входит в состав судейской коллегии и принимает участие в ее работе.

Врач обязан:

- Присутствовать на взвешивании, проводить осмотр участников.
- Проверять правильность оформления заявок, наличие в них визы врача о допуске участников к соревнованиям, заверенной печатью медицинского учреждения и подписью врача. Для каждого бойца в заявке врачебный допуск должен быть указан индивидуально.
- Следить за соблюдением санитарно-гигиенических требований в местах проведения соревнований.
- Осуществлять медицинский контроль и наблюдение за участниками в процессе соревнований.
- Непосредственно у татами оказывать медицинскую помощь бойцам, делать заключение о возможности продолжения ими боя (участия в соревновании), о чем немедленно передавать сведения главному судье и предоставлять ему соответствующие справки, которые затем передаются в секретариат.
- Руководить действиями медицинских бригад татами.
- По окончании соревнований представлять отчет о медико- санитарном обеспечении с указанием случаев выявленных заболеваний и травм.

Врач имеет право:

- Принимать окончательные решения в пределах компетенции заместителя главного судьи по медицинской части.

### 3.11 Оператор табло.

Фиксирует на табло по ходу боя оценки технических действий бойцов и нарушений правил.

### 3.12 Судьи при участниках.

Обеспечивают своевременный выход бойца на татами и помогают экипироваться, организуют выход для парада, награждения, проверяют фамилии участников по протоколу и соответствия их экипировки требованиям настоящих Правил, сообщает главному секретарю о неявках, отказах и снятии участников с соревнований.

### 3.13 Персонал регистрации бойцов.

Осуществляет регистрацию, взвешивание, измерение роста.

### 3.14 Секунданты.

Определяет готовность бойца перед выходом на татами и имеет право на подачу заявки опротестования, обсуждения, решения о снятии бойца.

### 3.15 Комендант соревнований.

Отвечает за своевременную подготовку и оформление мест соревнований, безопасность, размещение и обслуживание участников и зрителей, радиофикацию помещения, поддержание порядка во время соревнований, а также обеспечивает все необходимые мероприятия по указанию главного судьи, главного секретаря и представителя организации, проводящей соревнования.

## 4. Оборудование мест соревнований.

### 4.1 Площадка для соревнований.

Площадка для соревнований представляет собой прямоугольник размерами не менее 14x14м и должна иметь ровную поверхность, исключающую получение травм.

В центре площадки для соревнований укладывается татами, образуя квадрат, на котором проводятся поединки, и зону безопасности. Полоса, разделяющая эти две зоны, называется границей татами и обозначается желтым цветом. Ширина границы 1м, она составляет часть татами и располагается параллельно четырем сторонам площадки для соревнований.

Размеры площадки внутри границы, включая ее — 8x8м. Наружный край границы является границей ковра. Площадка за границей называется зоной безопасности. Зона безопасности, покрытая татами, должна быть шириной не менее 2м.

Если две или более площадки для соревнований размещены вместе, общая зона безопасности между ними должна быть шириной не менее 4 м.

На расстоянии 1,8м от центра татами наносятся две параллельные линии длиной 0,5м белого и синего цвета, служащие исходными рубежами для участников. На расстоянии 2м от центра ковра, перпендикулярно к этим линиям наносится судейская линия длиной также 0,5м, на которой располагается рефери перед началом поединка, или при его возобновлении. Все линии имеют ширину 5-10см.

По углам татами располагаются стулья боковых судей. С левой и правой сторон у выхода на татами располагаются стулья для готовящихся к выходу бойцов и их секундантов.

Судьи при участниках контролируют подготовку бойца и обеспечивают своевременный выход его на поединок.

#### 4.2 Татами.

Татами представляет собой маты, обычно зеленого или синего цвета, имеющие размеры 2x1 м, изготовленные из полимерных материалов. Маты должны обладать твердостью и необходимой упругостью для смягчения падений, не должны быть скользкими и грубыми. Маты должны укладываться без щелей, они не должны смещаться и поверхность их должна быть ровной.

#### 4.3 Судейский стол.

Судейский стол располагается рядом с площадкой, но не ближе 3,5 м от границы татами. На столе должен находиться гонг или устройство для подачи звукового сигнала, два секундомера, сигнальный мешочек, микрофон.

#### 4.4 Место для медицинского персонала (медицинский пост).

Располагается справа от судейского стола, но не ближе 3,5 м от его границы. Медицинские работники и места их размещения должны иметь ясно видимые отличительные знаки.

#### 4.5 Место для секундометриста и секретаря.

Оборудуется по левую сторону от судейского стола.

#### 4.6 Требования к местам соревнований.

- Коэффициент естественного освещения зала должен быть 1:5 -1:6, искусственное освещение — не менее 600 лк. Татами должно быть освещено сверху светильниками отраженного или рассеянного света с защитной сеткой.

- При проведении соревнований в помещении температура, должна быть от +15 до +25 градусов по Цельсию. Влажность воздуха — от 40 до 70%.

- Вентиляция должна обеспечивать трехкратный обмен воздуха в час.

- При проведении соревнований на открытом воздухе, температура должна быть от +15 до +25 градусов по Цельсию. Площадка должна быть защищена от прямых солнечных лучей.

- Зрительские места должны находиться на расстоянии не менее

3,5 м от татами.

- Необходимы места для разминки бойцов, раздевалки, туалетные и душевые комнаты.



- Необходимо обеспечение безопасности бойцов и зрителей милицией или службой безопасности.

- Высота помоста не должна превышать 1,2 м

#### 4.7 Гонг, весы, секундомеры, флажки.

- Звуковой сигнал (гонг) может быть любой системы, но громкий и с хорошим тембром звучания.

- Весы для взвешивания участников должны быть исправны и точно выверены. Количество весов для взвешивания участников определяется главным судьей.

- Секундомеры или электросекундомеры должны иметь устройство для остановки и включения без сбрасывания минутных и секундных показаний до окончания поединка.

- Судейские флажки должны быть двух цветов (белый и синий) по одному разного цвета для каждого бокового судьи. Ткань должна быть хорошо закреплена на держателе.

#### 4.8 Информационный щит (табло).

- Для информирования зрителей и участников о ходе поединка в месте, наиболее удобном для работы судейской коллегии соревнований и наблюдения зрителями, устанавливается табло или электротабло, на котором демонстрируются оценки, получаемые участниками в ходе боя.

- Для информирования участников и представителей о Программе, графике и ходе соревнований устанавливается стенд, на которой вывешиваются протоколы хода соревнований, состав участников и другая справочная информация.

- Размеры и конструкция стенда, место его установки заранее согласовываются с организаторами и секретариатом соревнований.

### 5. Участники соревнований.

#### 5.1 Возрастные группы:

- юноши (девушки) — до 15 лет (включительно)

- юниоры (юниорки) — 16 17 лет

- мужчины и женщины 18 лет и старше

#### 5.2 Коэффициенты

(складывается из суммы роста и веса бойца — индекс силы).

В юношеских соревнованиях 10 категорий:

- до 160 единиц,
- до 170 единиц,
- до 180 единиц,
- до 190 единиц,
- до 200 единиц,
- до 210 единиц,
- до 220 единиц,
- до 230 единиц,
- до 240 единиц,
- свыше 240 единиц.

В юниорских соревнованиях 6 категорий:

- до 220 единиц,
- до 230 единиц,
- до 240 единиц,
- до 250 единиц,
- до 260 единиц,
- свыше 260 единиц.

Во взрослых соревнованиях 6 категорий:

- до 230 единиц,
- до 240 единиц,
- до 250 единиц,
- до 260 единиц,
- до 270 единиц,

- свыше 270 единиц.

Например: если вес бойца 75кг, а рост 180см, то его индекс силы составляет 255 единиц, т.е. категория до 260 единиц.

Примечание: взрослые бойцы более легких категорий могут заявляться на участие в более тяжелых категориях. А также среди взрослых бойцов могут проводиться абсолютные поединки.

### 5.3 Экипировка бойца.

Боец одевает доги и экипировку на голое тело, (без футболок, маек и т.д.) за исключением женских категорий.

- Доги допускаются белого и синего цветов. Норма длины рукавов — до локтя. Реклама на догах запрещена.

- Пояс должен соответствовать квалификации бойца.

- Шлем. Разрешены к использованию шлемы «Head Neo Gear» японского производства. Шлемы фирмы «Токайдо» к соревнованиям не допускаются. Шлем должен быть белого цвета и оборудован дополнительными завязками, закрепленными за боковые отверстия.

- Бинты для фиксации кистей допускаются длиной 1,5 м.

- Капа.

- Протекторы на пах (ракушка) — обязательное использование.

- Щитки на голень разрешены к использованию только для юношей и juniоров. И при проведении турниров новичков.

У женщин дополнительно используется защита груди и паховый бандаж, защита голени по желанию.

### 6. Время поединков.

- Основной поединок длится 3 минуты.

- Отдых в случае команды «Хикиваке» (решение о назначении дополнительного времени) 30 секунд.

- Дополнительное время 3 минуты. Оно может назначаться только 2 раза, после чего судьи обязаны вынести решение в пользу одного из бойцов.

- Партер 30 секунд, после сигнала рефери, 2 раза в 3-х минутном поединке.
- Цуками — 10 секунд, после сигнала рефери. Количество раз не ограничено.
- Дзёгай (выход за площадку) после команды «Матэ», если в течении 5 секунд поединок не возобновляется, принимается решение .
- «Дзикан стоп» — рефери останавливает время.
- Если после приглашения боец не явился на татами или является на татами не готовым к поединку (т.е. его экипировка не соответствует правилам Кудо), то после 10 сек. объявляется «Хансоку»-1, после 40 сек. «Хансоку»-2, после 50 сек. «Хансоку»-3, а 1 мин. «Хансоку»-4 — дисквалификация.
- Если после команды рефери заправиться, завязать пояс боец не укладывается в 10 сек., ему дается предупреждение о нарушении — «Хансоку»-1.

## 7. Особенности правил проведения юношеских, юниорских и женских соревнований.

7.1 В юношеских соревнованиях ударная техника в партере запрещена. Время нахождения в партере 20 секунд (2 борьбы).

- Время поединка в категориях до190 ед. включительно составляет 1,5 минуты. Борьба в партере отсутствует. За амплитудный бросок, выполненный в падении, дается оценка кока.
- В категориях от 200 ед. время поединка составляет 2 минуты.

7.2 В юниорских соревнованиях ударная техника в партере запрещена. Время поединка 2 минуты. Время нахождения в партере 20 секунд (2 борьбы).

7.3 В женских соревнованиях время поединка составляет 2 минуты. время нахождения в партере 20 секунд (2 борьбы).

## 8. Термины.

- Татами — ковер для поединков,
- Хата — судейский флажок,
- Хо — сторона,
- Катзоэру — считать,

- Сюсин — рефери,
- Фукусюсин — помощник рефери на татами,
- Фукусин — боковой судья,
- Сёмэн — фасадная сторона (стол главного судьи),
- Мокурэе — поклон при выходе на татами,
- Тьюо — выход на татами
- Сёмэн ни рэй — поклон в сторону сёмэн,
- Сюсин ни рэй — поклон сюсину,
- Тагаи ни рэй — поклон друг другу,
- Камаэте — боевая стойка,
- Хадзимэ — начало поединка,
- Дзокко — продолжать поединок,
- Матэ — приостановиться,
- Ямэ — конец поединка,
- Таттэ — встать,
- Акусю - пожать руки,
- Сагаттэ — разойтись,
- Хансоку - нарушение,
- Сикаку — дисквалификация,
- Дзёгай — граница площадки,
- Хантей — решение судей,
- Дзикан — время,
- Цуками — ближний бой в захвате,
- Граунд — борьба, бой в партере

## 9. Разрешенные действия.

### 9.1 Ударная техника в стойке.

#### Удары руками.

Прямые удары в голову.

Боковые удары в голову.

Удары в голову снизу.

Удары с разворота.

Прямые удары в корпус.

Боковые удары в корпус.

Удары в корпус снизу.

Удары локтями в голову.

Удары локтями в корпус.

Разрешены удары в захвате.

Разрешены удары в любые части тела, за исключением запрещенных.

#### Удары ногами.

Прямые удары в голову.

Боковые удары в голову.

Боковые удары в голову с разворота.

Удары назад в голову.

Удары в сторону в голову (ребром стопы или пяткой).

Прямые удары в корпус.

Боковые удары в корпус.

Боковые удары в корпус с разворота.

Удары назад в корпус.

Боковые подхлестывающие удары по ногам.

Боковые удары по ногам с разворота.

Удары коленями в голову.

Удары коленями в корпус.

Удары коленями по ногам.

Разрешены удары ногами, в том числе коленями в захвате.

Удары головой.

Добивание без контакта (кимэ).

9.2 Броски.

Разрешены все виды бросковой техники, за исключением запрещенной.

9.3 Техника борьбы в партере.

Болевые приемы.

Болевые приемы на руки.

Болевые приемы на ноги.

Удушающие приемы.

Ударная техника в партере.

Обозначение ударов в голову в положении сверху — позиция “Маунт-панч” — без контакта.

Добивание без контакта.

Все удары руками и ногами, включая локтями, коленями и головой в контакт из положения снизу, за исключением запрещенных.

Удары сбоку руками и ногами, в том числе локтями и коленями сбоку по корпусу из положения сверху, за исключением запрещенных.

*Разрешены любые комбинации ударной техники руками и ногами, бросковой техники, а так же их чередование в любой последовательности.*

#### 10. Запрещенные действия.

- Удары в пах
- Удары в затылок и по позвоночнику.
- Удары из стойки лежачего бойца.
- Удары в коленный сустав против анатомического сгиба.
- Захваты за шлем.